

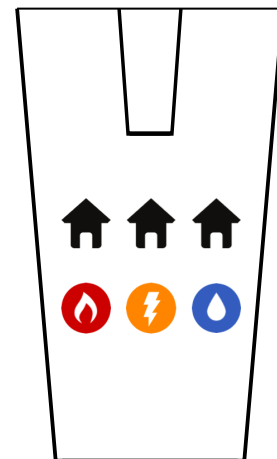
♀ Cílové informace a úkol

Vítejte v cíli. Nyní máte až do konce hry čas na dolušťování šifer a vyplňování karty párku. Také můžete zkusit plnit nepovinný cílový úkol, jehož zadání je popsáno níže.

Vemte jeden z pomůckových kelímků a nakreslete na něj zjednodušené symboly tří domů a symbol pro plyn, elektřinu a vodu (přibližně podle obrázku). Vaším úkolem je připojit každý z domů na všechny tři druhy energií. Připojení provedete nakreslením nepřerušované čáry od symbolu energie k domu. Platí několik pravidel:

- čáry pro připojení se NESMÍ křížit
- není možné propojit dva domy čarou
- když se čára dotkne domu, končí tam, nesmí pokračovat
- ke kelímku nesmíte nic přidávat, ani ho nějak ničit
- symboly šifrovacích abeced na kelímku ignorujte

Jakmile si myslíte, že máte správné řešení, ukažte ho orgu Lipčovi (pro urychlení můžete vaše řešení i rychle popsat slovně). Pokud bude řešení správné, org vám řekne heslo, které zapišete do kolonky Cíl na kartě párku, má hodnotu 1 bodu. Při špatném pokusu se nic neděje, můžete to zkusit znovu za 5 minut. Pokusy jsou neomezené.



♀ Cílové informace a úkol

Vítejte v cíli. Nyní máte až do konce hry čas na dolušťování šifer a vyplňování karty párku. Také můžete zkusit plnit nepovinný cílový úkol, jehož zadání je popsáno níže.

Vemte jeden z pomůckových kelímků a nakreslete na něj zjednodušené symboly tří domů a symbol pro plyn, elektřinu a vodu (přibližně podle obrázku). Vaším úkolem je připojit každý z domů na všechny tři druhy energií. Připojení provedete nakreslením nepřerušované čáry od symbolu energie k domu. Platí několik pravidel:

- čáry pro připojení se NESMÍ křížit
- není možné propojit dva domy čarou
- když se čára dotkne domu, končí tam, nesmí pokračovat
- ke kelímku nesmíte nic přidávat, ani ho nějak ničit
- symboly šifrovacích abeced na kelímku ignorujte

Jakmile si myslíte, že máte správné řešení, ukažte ho orgu Lipčovi (pro urychlení můžete vaše řešení i rychle popsat slovně). Pokud bude řešení správné, org vám řekne heslo, které zapišete do kolonky Cíl na kartě párku, má hodnotu 1 bodu. Při špatném pokusu se nic neděje, můžete to zkusit znovu za 5 minut. Pokusy jsou neomezené.

