

## ♀ 3 Historie

---

Dáme si trochu oddech od luštění a prostě vám natvrdo řekneme, kde je další stanoviště. Je tu jen jeden problém. Názory, kde to stanoviště vlastně je, se v průběhu let dost lišily. Zkusíme si to rychle projít. Nejprve - jsme tu všichni rozumně smýšlející lidé, takže všechny ty teorie kolem axis mundi můžeme hned shodit ze stolu. Kdyby na dalším stanovišti rostl obrovský strom nebo sloup do nebes, tak by to bylo asi dost nápadné. Trošku víc při zemi je interpretace axis mundi jako nějaké známé hory, jako třeba Sinai, Ararat nebo Kailas, ale to má tu nevýhodu, že nejsou zrovna v herní oblasti.

Mytologie nám prostě nepomůže, tak se radši vrhněme na vědu. Jedni z prvních šifrovacích hráčů (například Ptolemaios či Aristoteles) měli vcelku dobré pozorování, že další stanoviště je Země. Což za nás jako orgy - dobrý - ale má to nějaké mezery. Na hru máte jen pár hodin, takže by to chtělo vylepšit. S tím vylepšením nám chtěla pomoci trojice vycházejících hvězd kryptografie - Kopernik, Kepler a Galileo. Ti přesně věděli, kde to stanoviště je. Další stanoviště je Slunce. Uf, tak to teda dík. Já jim pořád říkal: "Pouze v herní oblasti." Ale nikdo mě neposlouchá. A to ani nemluví o Tychovi, který ty dva stávající přístupy chtěl jen nějak zprůměrovat. Ale co z toho. Chtělo by to nějaké modernější poznatky. Nějaké stanoviště, které bude ty hráče přímo přitahovat. Tady čtu v pomůckách z 18. století jakousi novou hypotézu: "Další stanoviště je velká černá díra později označovaná jako Sagittarius A\*." Ale jak mám hráče poslat na místo, který teprve vloni někdo dokázal sotva nafotit.

Hele, končíme s tím. Další stanoviště je prostě nikde. A nebo možná všude. Nějak se zaříďte. Jen tu fakt nic neluštěte.

## ♀ 3 Historie

---

Dáme si trochu oddech od luštění a prostě vám natvrdo řekneme, kde je další stanoviště. Je tu jen jeden problém. Názory, kde to stanoviště vlastně je, se v průběhu let dost lišily. Zkusíme si to rychle projít. Nejprve - jsme tu všichni rozumně smýšlející lidé, takže všechny ty teorie kolem axis mundi můžeme hned shodit ze stolu. Kdyby na dalším stanovišti rostl obrovský strom nebo sloup do nebes, tak by to bylo asi dost nápadné. Trošku víc při zemi je interpretace axis mundi jako nějaké známé hory, jako třeba Sinai, Ararat nebo Kailas, ale to má tu nevýhodu, že nejsou zrovna v herní oblasti.

Mytologie nám prostě nepomůže, tak se radši vrhněme na vědu. Jedni z prvních šifrovacích hráčů (například Ptolemaios či Aristoteles) měli vcelku dobré pozorování, že další stanoviště je Země. Což za nás jako orgy - dobrý - ale má to nějaké mezery. Na hru máte jen pár hodin, takže by to chtělo vylepšit. S tím vylepšením nám chtěla pomoci trojice vycházejících hvězd kryptografie - Kopernik, Kepler a Galileo. Ti přesně věděli, kde to stanoviště je. Další stanoviště je Slunce. Uf, tak to teda dík. Já jim pořád říkal: "Pouze v herní oblasti." Ale nikdo mě neposlouchá. A to ani nemluví o Tychovi, který ty dva stávající přístupy chtěl jen nějak zprůměrovat. Ale co z toho. Chtělo by to nějaké modernější poznatky. Nějaké stanoviště, které bude ty hráče přímo přitahovat. Tady čtu v pomůckách z 18. století jakousi novou hypotézu: "Další stanoviště je velká černá díra později označovaná jako Sagittarius A\*." Ale jak mám hráče poslat na místo, který teprve vloni někdo dokázal sotva nafotit.

Hele, končíme s tím. Další stanoviště je prostě nikde. A nebo možná všude. Nějak se zaříďte. Jen tu fakt nic neluštěte.