

10 Dračák

Vaše družina se nachází v úzké podlouhlé chodbě vedoucí z východu na západ. V její severní stěně je mnoho dveří. Jedny si vyberete a pokračujete hlouběji do kobky. Vstupujete do další místnosti. Tahle má pět stran. Jižní, kterou jste vstoupili, pak západní a východní, ale severní strana je rozdělená na dvě šikmé stěny. Na podlaze kobky leží spousta tlejícího barevného listí a ve vzduchu je cítit podzim. Malým okýnkem vidíte do místnosti na západ od vás, je ale osvětlena jen jednou svíčkou, tak ztratíte odvahu a radši pokračujete dveřmi v severovýchodní stěně. Vejdete do prostoru tvaru pravidelného šestiúhelníku. Uprostřed na kamenném podstavci leží mrtvola mladé dívky v renesančních šatech. Po krátkém ohledání zjistíte, že zemřela vlastní rukou, probodla se dýkou. Nechcete tu dále setrvávat, koutkem oka zahlédnete v okýnku na severozápadní stěně místnost osvětlenou pěti loučemi, ale vy se vydáte dveřmi na západ. Další šestiúhelníková místnost, mřížemi v severozápadní stěně vidíte místnost se třemi ohništi. Ve vaší kobce je z nějakého důvodu velké množství postelí, na každé z nich je poskládaný ručník a malé mýdlo. Skoro se vám tu chce zůstat na pár nocí, ale nemáte žádné zlaťáky na zaplacení, takže pokračujete dál do místnosti na západ. Ta má obvyklý hexový tvar, ale její podlahu tvoří dokonalý trávník se skoro 20 malými dírami. Chvilí nedáte pozor a jeden z vás uklouzne na malé bílé kouli, která se válela na zemi. Ve vzteku ji odpálíte kouzelnickou hůlkou daleko od vás. Pokračujete na severozápad. Místnost obvyklého tvaru, jen obě severní dveře jsou zamčené a mají ceduli "Jen při zakoupení extra českého rozšíření". Skrz okno v západní stěně vidíte čtyři pochodně osvětlující vedlejší kobku. V té vaší mezítím začne hrát hříšná hudba se složitým tempem a osvětlení se změní na lehce rudé. Na podlaze nalézáte červenou růži. Odcházíte na jihozápad. V další místnosti se hudba změní na elegantnější...skoro plíživou. Jak když liška číhá na kořist. Okýnkem v jihozápadní stěně vidíte svícen se šesti svíčkami. Z místnosti na západ se line příjemný vzduch, tak pokračujete tím směrem. Tato hexová místnost je osvětlena devíti svícny, narozdíl od místnosti na severozápad, kde vidíte dvě mrzké louče. Zde ale je příjemný vánek, jak na pobřeží, když se sladká voda mísí s vodou z moře. Nechce se vám odcházet, ale není čas, takže pokračujete na západ. V této místnosti jsou na stěnách krásné obrazy vysokých hor, které vám připomínají Pyreneje. Je zde krásné osvětlení ze sedmi lustrů. V místnosti na západ je jich dalších osm. V dobré náladě se obrátíte na jihovýchod. Vstupujete do místnosti podobné jako byla ta úplně první, pět stěn, ta nejdelší je na jižní straně. V místnosti na západ vidíte velikou vatru z aspoň deseti polen. Nemáte ale čas pátrat dál, protože si zhrozně všimnete, že zde vidíte skrze své společníky. Vidíte každou bílou kost v jejich těle. Máte pocit, že místní zkažené světlo by vás po delší době mohlo zabít. Vyděšeně prcháte dveřmi v jižní stěně a ocitáte se na chodbě, kde jste dobrodružství začali. Jestlipak vás osvítilo a našli jste, co jste chtěli?

Upřesnitko: Přístřešek

10 Dračák

Vaše družina se nachází v úzké podlouhlé chodbě vedoucí z východu na západ. V její severní stěně je mnoho dveří. Jedny si vyberete a pokračujete hlouběji do kobky. Vstupujete do další místnosti. Tahle má pět stran. Jižní, kterou jste vstoupili, pak západní a východní, ale severní strana je rozdělená na dvě šikmé stěny. Na podlaze kobky leží spousta tlejícího barevného listí a ve vzduchu je cítit podzim. Malým okýnkem vidíte do místnosti na západ od vás, je ale osvětlena jen jednou svíčkou, tak ztratíte odvahu a radši pokračujete dveřmi v severovýchodní stěně. Vejdete do prostoru tvaru pravidelného šestiúhelníku. Uprostřed na kamenném podstavci leží mrtvola mladé dívky v renesančních šatech. Po krátkém ohledání zjistíte, že zemřela vlastní rukou, probodla se dýkou. Nechcete tu dále setrvávat, koutkem oka zahlédnete v okýnku na severozápadní stěně místnost osvětlenou pěti loučemi, ale vy se vydáte dveřmi na západ. Další šestiúhelníková místnost, mřížemi v severozápadní stěně vidíte místnost se třemi ohništi. Ve vaší kobce je z nějakého důvodu velké množství postelí, na každé z nich je poskládaný ručník a malé mýdlo. Skoro se vám tu chce zůstat na pár nocí, ale nemáte žádné zlaťáky na zaplacení, takže pokračujete dál do místnosti na západ. Ta má obvyklý hexový tvar, ale její podlahu tvoří dokonalý trávník se skoro 20 malými dírami. Chvilí nedáte pozor a jeden z vás uklouzne na malé bílé kouli, která se válela na zemi. Ve vzteku ji odpálíte kouzelnickou hůlkou daleko od vás. Pokračujete na severozápad. Místnost obvyklého tvaru, jen obě severní dveře jsou zamčené a mají ceduli "Jen při zakoupení extra českého rozšíření". Skrz okno v západní stěně vidíte čtyři pochodně osvětlující vedlejší kobku. V té vaší mezítím začne hrát hříšná hudba se složitým tempem a osvětlení se změní na lehce rudé. Na podlaze nalézáte červenou růži. Odcházíte na jihozápad. V další místnosti se hudba změní na elegantnější...skoro plíživou. Jak když liška číhá na kořist. Okýnkem v jihozápadní stěně vidíte svícen se šesti svíčkami. Z místnosti na západ se line příjemný vzduch, tak pokračujete tím směrem. Tato hexová místnost je osvětlena devíti svícny, narozdíl od místnosti na severozápad, kde vidíte dvě mrzké louče. Zde ale je příjemný vánek, jak na pobřeží, když se sladká voda mísí s vodou z moře. Nechce se vám odcházet, ale není čas, takže pokračujete na západ. V této místnosti jsou na stěnách krásné obrazy vysokých hor, které vám připomínají Pyreneje. Je zde krásné osvětlení ze sedmi lustrů. V místnosti na západ je jich dalších osm. V dobré náladě se obrátíte na jihovýchod. Vstupujete do místnosti podobné jako byla ta úplně první, pět stěn, ta nejdelší je na jižní straně. V místnosti na západ vidíte velikou vatru z aspoň deseti polen. Nemáte ale čas pátrat dál, protože si zhrozně všimnete, že zde vidíte skrze své společníky. Vidíte každou bílou kost v jejich těle. Máte pocit, že místní zkažené světlo by vás po delší době mohlo zabít. Vyděšeně prcháte dveřmi v jižní stěně a ocitáte se na chodbě, kde jste dobrodružství začali. Jestlipak vás osvítilo a našli jste, co jste chtěli?

Upřesnitko: Přístřešek